

Hey beste leden!

Jammer genoeg is het scoutsjaar weer om maar geen nood, als afsluiter heeft jullie leiding een kei cool kamp voorbereid, een kamp om nooit te vergeten!!

Lees snel verder om alles te weten te komen over het kamp.

Groetjes van jullie hoofdleiding,  
Sander en Lisa

## HET KAMP

### **WANNEER?**

---

Kapoenen en welpen:

Dinsdag 7 augustus 2009, 8u00 – maandag 13 augustus 2009, 16u30.

Woudlopers, jokers en givers:

Zaterdag 4 augustus 2009, 8u00 – maandag 13 augustus 2009, 16u30.

We vertrekken allemaal aan de scoutslokalen **in uniform**.

### **WAAR?**

---

Dit jaar slaan we onze tenten op in:

Hotel Drosson AG  
Wirtzfeld  
B-4761 Büllingen

Brieven kunnen naar het volgende adres gestuurd worden:

Scouts Strombeek-Bever  
'naam kind' + het adres

## **HET NOODNUMMER.**

---

In geval van nood kan je ons bereiken op onderstaand GSM-nummer.

Let op, er is kans dat we op het kampterrein zelf geen ontvangst hebben. Spreek zeker iets in op het antwoordapparaat, vermeld uw telefoonnummer en we bellen u zeker terug.

>>> +32 (0)499 621 301 <<<

## **DE BETALING**

---

Gelieve het juiste bedrag **vóór 20 juli 2007** te storten op het rekeningnummer : **734-0043827-89**  
met vermelding van de naam van het kind en in welke tak hij/zij zit.  
Kampprijs voor kapoenen en welpen: 120 EURO  
kampprijs voor woudlopers, jokers en givers: 140 EURO

## **VOOR HET VERTREK > HULP AAN DE GIVERS GEVRAAGD.**

---

Voor we vertrekken is er heel wat werk te verrichten! Onder andere het inladen van de camion en daar zijn alle werkkrachten welkom.  
Daarom vragen we aan de givers om ons te helpen.  
Afspraak op **dinsdag 31 juli 2009 om 13u00** aan de scoutslokalen van de Piereman.  
Ook als we terugkomen zijn alle werkkrachten welkom om de camion terug uit te laden. We rekenen dan ook op de hulp van de givers.

Alvast bedankt voor jullie hulp!

## **BAGAGE (voor kapoenen en welpen)**

---

Om alles ordelijk en vlot te laten verlopen op kamp hebben wij een paar tips die uw kind en ons een heel eind op weg helpen:

- Maak zakjes met onderverdelingen (per dag, soort kledij, ...).
  - Zorg ervoor dat uw kind zelf ook goed weet wat hij/zij meeheeft en waar het zit.
  - Zorg ervoor dat de zak/valies niet net past rond al de bagage, laat wat extra ruimte over.
  - Zorg voor een duidelijk en handige zak voor vuile kledij.
  - Een sportzak of valies is handiger voor een hele week, een rugzak daarentegen is zeer onoverzichtelijk.
- Probeer alles in één zak te krijgen zodat uw kind niet moet sleuren met verschillende zakken.
  - Zorg dat overal in de kledij de naam van je kind staat, zeker in de uniformen.

## **WAT NEEM JE MEE?**

---

<b>Kleding</b>	<b>Schoenen</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Verkleedkledij (zie tak)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Waterschoenen</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Pulls</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• stapschoenen</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• T-shirts</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sportschoenen</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Shorts</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Laarzen</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Pyjama</li></ul>	

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ondergoed en kousen</li> </ul>	<b>Andere dingen</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lange broeken/ rokjes/kleedjes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Luchtmatras / matje / bedje</li> </ul> <p>Vanaf woudlopers: matje voor op 2- of 3- daagse</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• KW</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Slaapzak</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pillamp</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uniform(bij vertrek aandoen)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rugzak voor 2- of 3- daagse (degelijke en grote rugzak)</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zwemgerief</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Knuffeldier</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zak voor vuil linnen</li> </ul>
<b>Toiletgerief</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stripverhalen</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tandborstel</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kruik</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tandpasta</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kussentje (eventueel)</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Washandjes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zonnebril</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Zeep</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Zonnepetje</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Shampoo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Papier</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kam/borstel</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Enveloppen en adressen</li> </ul>

• Zonnecrème	• Schrijfgerief
• Papieren zakdoekjes	• Postzegels
• Medicijnen (leiding verwittigen)	• Gamel/bord, bestek, beker, aardappelmesje en keukenhanddoek (enkel vanaf woudlopers)
• Handdoeken	• ...
	• ...
<b>Papieren</b>	• ...
• Sis-kaart	• ...
• Pas	• ...

#### VERZEKERING TIJDENS HET KAMP

Tijdens het kamp is elk lid aangesloten bij de verzekering van Scouts en Gidsen Vlaanderen. Het is heel belangrijk dat elk lid een volledig ingevulde medische fiche heeft vóór het vertrek. Vooral voor de nieuwe leden is dat belangrijk.

Heb je nog geen medische fiche, dan kan je er altijd eentje vragen aan iemand van de leiding. Het invullen ervan duurt maar enkele minuten en het is een erg handig document dat niet mag ontbreken op kamp.

#### OUDERBEZOEKEN

De leiding komt zeker nog eens langs om mogelijke vragen te beantwoorden over het kamp en om de medische fiches te laten controleren.

Zaterdag

12/09/2009 vanaf  
12u.30

Start van een nieuw scoutsjaar!

**Iedereen welkom**

Kampfoto's

Spelen, springkasteel, schmink,..

**BBQ, OPTREDENS**

# Leidingsvoorstelling

# KAPOENEN

Heeeeeeeey allerliefste kapoentjes !

Eens op een zwoele zomeravond waren jullie favoriete en sexy leiders gezellig iets gaandrinken om wat bij te praten. "Pff, amai ik ben het leren beu. Het wordt tijd dat het snel vakantie is!" zegt Chasse tegen Quinten. Quinten, een boekenwurm zoals jullie allemaal wel weten, antwoordde: "Alé Chasse! Zo nen leerrijken tijd! Ik geniet daarvan ze, eventjestot mijzelf komen! Carmen moest even lachen, dit was meer dan duidelijk ironisch bedoeld. Waarop ze antwoordde: "Ja maar weet je waar ik echt zin in heb! Op kamp gaan met die toffe kapoentjes van ons!" Chasse kreeg opeens de tranen in zijn ogen.. Waarop Quinten en Carmen tegelijkertijd vroegen: "Heeej man, wat scheelt er?" Achja, zei Chasse, "ik vertrek een jaar naar Amerika en kan waarschijnlijk niet meegaan.. Maar jullie kunnen die kapoentjes wel alleen aan hoop ik ?!" armen : Echt? Wat een pech, zo jammer! Maar we zullen daar andere keer over praten, het wordt al laat. Zullen we doorgaan ?" Ja goed idee" zeiden Chasse en Quinten. Samen wandelden ze nog wat nagenietend naar buiten. Toen er plots iets gebeurde! Wanneer ze bijna bij de auto waren sprong er opeens uit het niets een groen wezen met één oog uit de struiken. Carmen sloeg een gillette, Quinten zette het meteen op een lopen terwijl Chasse aan de grond genageld bleef staan. Bizar genoeg was het wezen echter even snel verdwenen als het was verschenen. Chasse "W-ww--w-wwat was dat?!! Ik doe hier bijna in mijn broek van de schrik!" Carmen "ja amai, ik verschoot mij dood, en de Quinten gaan we precies het eerste halfuurni terugvinden!" Maar nog voor ze die woorden allemaal had uitgesproken kwam Quinten alweeraangelopen met een brief. Chasse: aah daar ben je! Wat heb je in je handen? Quinten: ja ik schrok mij een bult, maar kijk dit heeft het monster laten vallen in zijn vlucht, we moeten hem achterna !

In de brief stond:

*Beste kapoenen van scouts Strombeek, Ik heb jullie al een tijdje in mijn een-ogig vizier en jullie lijken mij heel leuke wezens. Maar ik wil zien of jullie net zo goed zijn in het doen verschieten van mensen, als wij monstertjes! Kom de tweede week van augustus naar het meer van 'Butchenbach' en we zullen zien wie van jullie het meeste monster in zich heeft ! X*

Dit jaar gaan we dus op kamp in Butchenbach en we gaan demensen daar in de buurt eens goed op stang jagen! Ons kampthema dit jaar is MONSTERS! Verkleed jullie allemaal in het leukste, tofste én griezeligste monster dat je kan inbeelden !



Foto van het monster dat jullie leiding heeft doen schrikken:

WAT NIET TE VERGETEN: (voor meer informatie, vergeet zeker niet vooraan in de kimmik te kijken)

- tandenborstel
- washandje (alles wat in de toiletzak hoort; shampoo, douchegel, wattestaafjes, ...)
- kousen ( zeker genoeg! je weet maar nooit wat voor weer het is)
- ondergoed
- lange broeken
- t-shirts
- pulletjes
- slaapzak
- veldbed
- pillamp
- 2 paar schoenen (stapschoenen, gemakkelijke schoenen en misschien laarzen)
- zwemgerief + waterschoenen
- 2 handdoeken
- JE MONSTEROUTFIT
- je goed humeur
- ... (alles wat nog mee moet op kamp of wel handig zou zijn)

Ziezo! Wij hopen dat jullie allemaal meekomen om er zoals elk jaar een spetterend, onvergetelijk kamp van te maken!

Jullie fantastische leiding,

Carmen, Quinten en Chasse



Carmen Chasse Quinten



# Welpen

" Gotta catch 'em all "



Jullie hebben ons heel lang moeten missen en wij jullie ook. Maar dat maakt het weerzien op het kamp des te toffer. Misschien dat jullie het al gemerkt hebben maar het kamp gaat dit jaar volledig

in het thema staan van **Pokémon**. Het zit namelijk zo Ash en zijn

kompanen hebben onze hulp ingeroepen om hun pokémons verder te trainen. Terwijl zij op een lang verdiende vakantie vertrekken. Ik moet jullie natuurlijk niet vertellen wat een eer het voor ons is om de uitgebreidste verzameling pokémons onder handen te mogen nemen. Een goede pokémon trainer weet als geen ander hoe een pokémon zich voelt daarom zullen jullie vaak zelf in de huid van een pokémon moeten kruipen om jullie trainingsvaardigheden te verbeteren. Een gepaste pokémon outfit is in dit stadium natuurlijk een evidentie.

NEEM DEZE TAAK NIET TE LICHT. Als trainer moet je vaak meer inzet tonen als de pokémons zelf.

De welpen gaan samen met de kapoenen van 7 tot 13 augustus

op kamp. We vertrekken 's ochtends in de vroege met de bus en we zijn 13 augustus terug aan de lokalen.

Het is ook mogelijk van brieven te schrijven naar huis en naar de mensen op kamp. Hoe je dit moet doen staat vooraan in de kimmik. We gaan op kamp naar Wirtzfeld met hieronder het exacte adres.

Wat jullie kinderen zeker moeten bijhebben:

- Genoeg kousen en onderbroeken
- Pulls
- T-shirts
- Broeken: kort en lang
- Zwembroek
- Handdoek
- Toiletgerief
- Zonnecrème
- Washandje
- Tandborstel
- Verkleedkledij
- Stevige schoenen
- Laarzen
- Waterschoenen
- Rugzakje voor op 1-daagse
- Drinkfles
  
- Regenjas
- K-way
- Goede warme kledij
- Goede warme slaapzak
- Veldbed, matras (, matje)
- Pyjama
- pillamp
- Postzegels
- Kleren om vuil te worden
- Eventueel strips

Wat je ook zeker niet mag vergeten: **SIS-KAART**

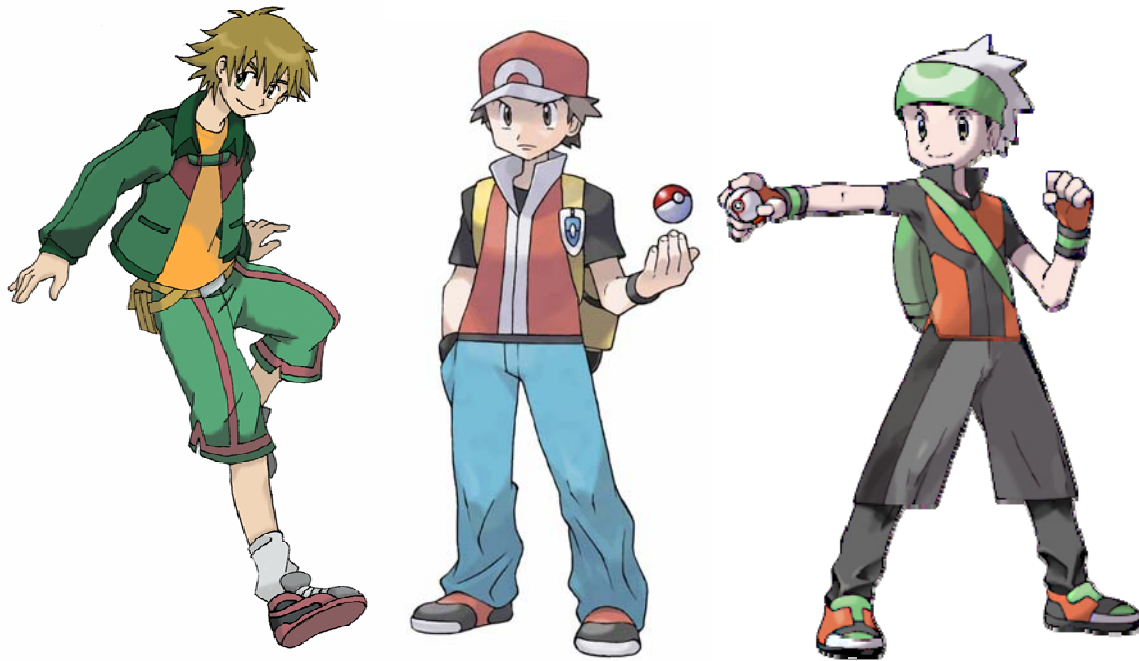
Kijk ook zeker nog eens van voor in de kimmik wat je moet meenemen

Hier is een voorbeeldje van hoe je je kunt verkleden



7 augustus is de grote dag van het scoutsjaar. Ook dit jaar belooft het een toffe afsluiter te worden met een prachtige kampplaats dicht bij het meer van Butgenbach. We verwachten jullie dus allemaal op kamp voor een spetterende afsluiter. Neem ook zeker jullie goed humeur en mooi weer mee.

Tot dan jullie leiding



**Dieter**

**Levi**

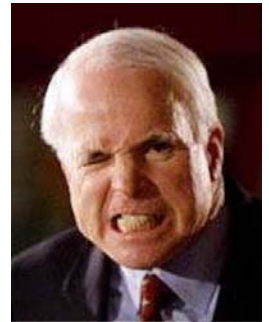
**Geert**

# WOUDLOPERS

Beste Woudlopers, wij hebben jullie hulp nodig, of beter gezegd, Afrika heeft jullie hulp nodig! De stropers zijn weer op jacht gegaan. Maar deze keer gaan ze hun petje te boven. Alles wat ze tegenkomen schieten ze genadeloos af. Als dit zo voort gaat zijn er binnenkort 100den diersoorten in uitstervingsgevaar.



Ze willen ook plaats maken voor een groot golfterrein uit bronnen hebben we vernomen dat George W. Bush en John S. McCain hier achter zitten. Zij hebben de stropers betaald om de **safari** te “reinigen”. Ze willen dit aan het meer van Butgenbach doen, dat diep in de safari gelegen is.



Het is dus aan ons om deze stropers te stoppen en de *SAFARI* te behouden zoals hij is. Hiervoor zullen jullie undercover moeten gaan als inwoners van de Safari. Jullie alwetende woudlopers weten natuurlijk perfect hoe een safari-inwoner er uit ziet maar we zullen jullie toch enkele voorbeelden geven:



We verwachten jullie dus volledig in uniform aan de lokalen op 4 augustus. Dit jaar gaan we naar Butgenbach, hé is dat niet waar dat groot *safari* meer is? Inderdaad daar is het grote **safari** meer waar alle dieren komen drinken. En vergeet jullie matje niet mee te nemen want in de wildernis is de grond hard. Het is best ook een handig rugzakje waar je gemakkelijk spullen in kan steken voor 2-daagse, want je kan nooit lang op dezelfde plaats blijven op safari. Als je nog twijfelt wat je voor de rest moet meenemen moet je vooraan in de Kimmik kijken (dit ook doen voor alle andere informatie).

Voor wie nog niet weet wat het kamphema is, het is dus: **SAFARI**. Vergeet dit niet en vertel het aan niemand door, want deze Kimmik vernietigt zichzelf in 1.....2.....3.....4.....5!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!



Bavo



Timon



Matthias



Dries

# °blub°blub° JOKERS °blub°blub°

De toekomst ziet er niet rooskleurig uit.. Het is wetenschappelijk bewezen dat in 2010 de wereld ten onder gaat gaan!

MAAR geen nood! Jullie leiding, zo slim als ze zijn (vooral Lisa dan), heeft al een oplossing gevonden!

## **THE SOLUTION!**

We trekken naar de zee pappen een beetje aan met een lekker zeemeerminnetje of nen bink van ne zeemeerman en zo gaan we onder water leren ademen en leven,... et voila! Probleem opgelost! Zo simpel is het! De aarde gaat eraan maar à l'aise wij zitten veilig diep in de zee!

Duuuzzzz.. beste jokers.. Jullie kamphema dit jaar issss.... (tromgeroffel)

## °blub° DE KLEINE ZEEMEERMIN °blub°

Ja.. vrij logisch.. want als we de wondere wereld van Ariel niet leren kennen, zullen we nooit hete zeemeerminnetjes of stoere zeemeerminnen weten te verleiden...

We hebben al eens contact opgenomen met Miss Ariel (en amai.. das geen poes om zonder handschoenen aan te pakken! WABLIEF!) en zij heeft beslist wie wij zouden zijn moesten we onder water zouden gaan leven...

Dit is wat ons vinnig Arielleke ons vertelde:

Ik heb vanuit de zee alle jokers een tijdje in het oog kunnen houden en ik herkende mij meteen in iemand van jullie groep! Ze is klein, schattig, wil altijd vanalles uitspoken en is heel curieus.. Ze kan ook goed dansen ik heb gehoord dat ze ballet doet... Zoals ik, word ze ook soms gepest omdat ze nu eenmaal wat anders is... Ja! In alle opzichten komt ze overeen met mij! De ware Ariel in jullie groep is Rino. Mja, Rutger zei meteen: "excuseer mademoiselle Ariel, maar Rino is wel ne stoeren Bink he!" maar ze geloofde ons niet... Dus hebben we haar maar verder laten praten.

Verder heb ik in Flo altijd al een leiderfiguur gezien... Hij zal later een strenge MAAR rechtvaardige vader worden daarom weet ik zeker dat hij in mijn wondere wereld, Koning Triton zou zijn... Nen echten Beer!

De rechter hand van mijn vader is Sebastiaan. Hij waakt over mij in opdracht van mijn vader. Hij meent het goed met mij en tis een toffe en grappige Krab. Jaja, ook in jullie groep zit er zo iemand jullie sebastiaan is Tompidom!

Sanne is zo een lief kind! Ze kan springen met een touw als een springende vis in de zee! Ik zie ook dat ze een zeer goede vriendin van mij zou kunnen worden vandaar dat ik haar zou nemen voor mijn Botje. Zo vinnig, zo speels.. + een vis waar je altijd kan op rekenen!

Gho, en dan zag ik dienen bink in jullie groep.. Amai wat een lekker dier is me dat! Joeng, als ik Eric nog niet was tegengekomen dan had ik zeker wat willen rollebollen met dat goddelijk lichaam ze! MJAMIE! (Lisa: jamaar, hij heeft eigenlijk al een vriendinnetje..) Die Nala ha! Als ik mijn weelderige

bh-schelpen eens tegen hem wrijf is hij helemaal van mij en heeft hij geen oog meer voor haar WHAHAHAHA! Bavo, jij bent mijne Prins!

Eric aka de prins zijn beste kameraad is Max, zijn hond. Elien is een en al Max! Ze is zo trouw als een hond! Maar let maar op ze! Alleen op weekend gaan met 5 varkens, in de modder rollen, zich vuil maken.. allemaal geen probleem! Ze heeft van niets schrik en kan alles aan!

Dan heb je dat groot lawijt, jutter is zijn naam. Een meeuw die nooit stopt met praten en alles "weet". In jullie groep zit een klein manneke met nen groten bek. Lachen en praten kan hij als de beste en uitspraken zoals "seksuseer,.. " zijn hem niet vreemd. (jullie leiding wist meteen wie ze bedoelde) Jaja Niels jij bent onze Jutter.

Daarna zag ik nog iemand met een weelderige bos haar! Nog nooit gezien in mijn leven! Maar ik moest meteen denken aan Ursula! Die heeft ook zo'n zwart haar en die mag ook wel eens naar de kapper (mopke he). Hij heeft helemaal niets weg van het karakter van de zeeheks, integendeel. Hij is den chillste en 1 van den oudste van den hoop en kan soms toch wel eens verrassend sterk uit de hoek komen (als hij wil). Dries, jij wordt onze Zeeheks.

De 2 dikke vrienden van Ursula zijn gruwel en griezeli. Net als een stekelvarken (dat hard kan steken) kunnen ze scherp uit de hoek komen door een elektronische schok te geven.

(Lisa en Rutger dachten diep na... "Mmm.. Maar wie is er nu een stekelvarken". Maar dan plots! Lisa: "Wacht eens! Allé zeg! De Pelle zijne totem... da is toch wel ni Stekelvarken! Wat een toeval!")  
Wauw!

De gruwel was al gevonden nu nog griezeli.. weer dacht Lisa diep na... mmm.. Griezeli.. wie kan er niet zo goed om met mopjes... mmm.. en lacht ni zo veel... mmm.. of als we zouden zingen voor zijn/haar verjaardag, wie zou dan de hoofdleidster praktisch kunnen doodbliksemen... ja dan wast nimeer moeilijk he! Renier jij mag voor effekes onze Griezeli zijn.

Weet je dat ik 6 zussen heb? Aquata, Adrina, Arista, Atina, Adella en Alana.

Aquata is de zwarte schone die elke dag uren voor de spiegel staat, maar toch stilletjes op de achtergrond blijft. 1 en al Brandon dus.

Verder hebben we Arista, de "rebel" van de groep, een stoere madam die je niet weet te temmen...

Ze zou in de wereld van de mens bijvoorbeeld niet zonder gsm kunnen en liever een fietstochtje met haar vriendinnen maken dan naar de scouts komen. Had je al door dat jij, Kaya, Arrrrrista mag zijn.

Dan hebben we nog een Biatch, een blonde vlam die bangelijk goed gitaar kan spelen. We zien haar amper in de zee maar als ze er is dan ist feest ze! Dit jaar heb ik iemand niet zo veel gezien in de scouts.. maar als hij er was, dan heb jet wel geweten! Tis onze blonde lokken man met soms wat vrouwelijke trekjes en veel fingerspitzegefühl door zijn gitaar! Jaja hij heet Vince maar op kamp moet ge hem Atina noemen.

Adella die zien we nog minder als Atina.. we weten niet eens meer of ze leeft.. dus Quathier moest je nog leven mag jij Adella zijn.

Quinten omdat jij cello kan spelen als geen ander. Miekies kan versieren alsof ge zelf een meisje bent mag jij onze Adrina zijn. Een zeemeerminneke met grote schelpen ze! If you know what I mean!  
HABA HABA!

En Last but not least ons Alana! Ze is de jongste van den hoop (na Ariel na). Ook in jullie groep is er een nieuweling.. Hij heeft zich aangepast als een vis in de zee! Ryan jij bent Alana!

Zoals als jullie allemaal weten woont Eric in een kasteel met obers, huishoudsters, kosmadamme, koks,... Maar die koks die zijn zo zot als een achterdeur! En wie is 'de fou' bij de jokers? We zullen jullie wat helpen. Hij eet graag zijn buikje rond en hij zal altijd heerlijke maaltijden voor ons maken op kamp. Het figuur (letterlijk en figuurlijk)'chef louis' staat op zijn lichaam geschreven jounge! Ene die alles in mootjes hakt en er het liefst de vuilste en sadistische dingen mee doet! Ene die om de second aan seks denkt en dit graag met heel de wereld deelt. Leve Serge!

We hebben bijna iedereen gehad.. Maar we hebben het mooiste voort laatst gehouden! Onze

nieuweling moet nog een figuurtje krijgen. Meteen wist Ariel wie ze zou nemen want ze zag dat hij echt met iedereen goed kan optrekken. Toch zeer vriendelijk en lief tegen iedereen is en altijd wel paraat zal staan om iemand te helpen. Hij en Rino zijn ook echt dikke moaten! En vermits ons Ariel een hulpje nodig heeft omdat ze niet goed weet wat ze met benen moet doen maken we van Thomas op kamp officieel een Nanny! Noem Thomas voortaan Carlota aka de nanny van Ariel, in haar moeilijke tijden als mens.

Zo mijn taak als vertelster zit erop! Ik heb er nen droge mond van gekregen dus ik ben der eens mee weg CIAAAAOOO!

En toen zwom ons Ariel terug de zee in met een sierlijke vinzwaai zwaaide ze ons vaarwel...

### EEN KLEIN SAMENVATTINGSKE:

#### WAT MOETEN JULLIE NU DOEN?

Zorg dat jullie allemaal zo goed mogelijke verkleedkledij meenemen op kamp! Ook moet iedereen een attribuut meenemen dat jullie is opgelegd door jullie geweldige leiding! **ZORG DAT IEDEREEN ZIJN ATTRIBUUT MEEHEEFT ANDERS GA JE VEEL SPELLETJES NIET KUNNEN MEEDOEN.**

Ook kan het handig zijn als jullie wat background informatie over jullie personage kennen en dat van de andere. Wie weet kan het je wel helpen voor bepaalde spelletjes ;) HINT HINT!  
(dus bekijk zeker nog eens de film + op internet vind je massas veel informatie!)

#### OVERZICHTJEU..:

<b>Flo:</b>	koning Triton	attribuut: kroon
<b>Rino:</b>	Ariel	attribuut: schelpenbh
<b>Bavo:</b>	de prins, Eric	attribuut: zwaard
<b>Elien:</b>	de hond, Max	attribuut: halsband voor een hond
<b>Sanne:</b>	botje	attribuut: viseten
<b>Tom:</b>	sebastiaan	attribuut: balpen
<b>Niels:</b>	de meeuw, jutter	attribuut: een visspeeltje
<b>Dries:</b>	de zeeheks, ursulla	attribuut: een ketting met schelpen aan
<b>Renier:</b>	griezel	attribuut: visvoer
<b>Pelle:</b>	gruwel	attribuut: visvoer
<b>Kira:</b>	Arista	attribuut: gsmspeeltje (geen echte!)
<b>Brandon:</b>	Aquata	attribuut: spiegeltje
<b>Vince:</b>	Atina	attribuut: vrouwelijk kammetje
<b>Quathier:</b>	Adella	attribuut: nagellak
<b>Ryan:</b>	Alana	attribuut: zonnenbril
<b>Quinten:</b>	Adrina	attribuut: een soort hoorn (toeter)
<b>Thomas:</b>	the nanny, Carlota	attribuut: pruik in een dot
<b>Serge:</b>	de kok, Louis	attribuut: krabspeeltje

Voor meer informatie ivm kostprijs, data,... van het kamp kijk vooraan in de kimmik!  
Tot op kamp! BLUB BLUB!

Jullie fantastische leiding,  
Lisa en Rutger!



ps: vertel ons plan wel niet door over het aanpappen! Anders gaat iedereen ons magnifiek, onfaalbaar plan willen toepassen en gaat de zee overbevolkt geraken..

# Givers

Joo givers,

Drie weken 19 dagen en 36 uur geleden konden we het niet meer aan, Sander had slechte examens gedaan en Arno had liefdesverdriet!



<--- Arno

Na een urenlang telefoongesprek en genoeg peptalk besloten we om onze problemen te vergeten en er samen een romantisch avondje van te maken!



En wat is er nu romantischer dan de Drive-In Cinema?



Dus we trokken onze leren jekker aan, kamden onze haren naar achter en stapten in onze TransAm



Toevallig speelde ze dan nog DE lievelingsfilm van jullie leiding:

*De film gaat over Sandy en Danny die elkaar ontmoeten op vakantie. Ze worden verliefd en aan het eind van de vakantie kunnen ze moeilijk afscheid nemen. Al snel begint de school weer en komen Sandy en Danny elkaar plotseling tegen op Rydell High. Sandy beschrijft Danny als een romantische en superlieve jongen. Maar op school is hij een vrouwenverslinder. Wanneer ze elkaar ontmoeten beginnen de problemen. Danny is superpopulair.*

*Niemand verwacht dat hij op het brave meisje Sandy zal vallen. Sandy is nog steeds hopeloos verliefd op haar vakantieliefde, maar door Danny's stoere gedrag wordt dit al snel minder. Ze begint met andere jongens aan te pappen, waardoor Danny op den duur jaloers wordt. Hij meldt zich bij de sportcoach om Sandy te winnen met sportieve prestaties. Tijdens een grote danswedstrijd van school komen de twee weer nader tot elkaar, totdat Danny aan het eind van de avond met een ander meisje de sterren van de hemel danst, en dus zonder Sandy de wedstrijd wint.*

*Hierna volgt er nog een verzoeningspoging van Danny's kant, maar hij verpest dit omdat hij Sandy het bed in probeert te krijgen, iets waar de nog maagdelijke Sandy nog niet aan toe is. Wanneer Danny een autowedstrijd wint tegen een vijand van school, realiseert Sandy zich dat ze Danny toch echt niet kan missen. Zelf wil ze ook veranderen, niet alleen voor hem maar ook voor zichzelf. Van braaf meisje, verandert Sandy in een coole meid terwijl Danny sportief geworden is (hij is een 'jock') en zo komen ze alsnog bij elkaar.*

We identificeerden ons direct met de hoofdpersonages en leefden volop mee met hun! De traantjes vloeiden en de nodige knuffels werden uitgewisseld.

We keken elkaar diep in de ogen en zagen dat we alle twee aan hetzelfde dachten. We zongen en we dansten erop los en iedereen in de Drive-In deed mee.

Ons besluit stond vast: ONS KAMPTHEMA IS GREASE!!!

We speekten nog eens lekker in ons haar, en kamden het naar achter. We dronken nog een milkshake en dansten naar huis.

Verdiep jullie in de wondere wereld van Grease! Hier is wat inspiratie:

<http://www.youtube.com/watch?v=VyumwOEg9K0>

[http://nl.wikipedia.org/wiki/Grease\\_\(film\)](http://nl.wikipedia.org/wiki/Grease_(film))

We gaan op kamp in Wirtzfeld (Bullingen). Op een terrein dat aan het meer van Butgenbach ligt.

Dat 't bien gaat zijn da weten jullie al wel, dus da gaan we nimeer zeggen.

Voor the usual shit moet ge maar vooraan in de kimmik kijken.

# CIAA0000BYYEKEES



**SANDY**

**ARNO**